Cyber Quest

**Guardians of the Web**

Versione documento 1.7

del 23.06.2023

GRUPPO 10

AUTORI

Nicola Lassandro

Daniele Guerra

Ugo Gabriele De Santis

Francesco Dinapoli

# INDICE

[Cyber Quest 1](#_Toc139470654)

[INDICE 2](#_Toc139470655)

[Introduzione 3](#_Toc139470656)

[Requisiti minimi di sistema 4](#_Toc139470657)

[Installazione e avvio del gioco 5](#_Toc139470658)

[Schermate di gioco 6](#_Toc139470659)

[Riconoscimenti 16](#_Toc139470660)

# Introduzione

Benvenuti a Cyber Quest, un'esperienza coinvolgente e interattiva progettata per educare e sensibilizzare gli utenti sui rischi e le minacce presenti nella rete.  
L’obiettivo principale del gioco è fornire informazioni fondamentali e insegnare misure preventive essenziali per proteggere i dati personali propri e dell'organizzazione a cui si appartiene.  
Attraverso scenari fantasiosi e coinvolgenti, viene offerta l'opportunità di acquisire competenze specifiche in ambito di sicurezza informatica, consentendo di sperimentare in modo concreto le conseguenze delle proprie azioni.  
Siete pronti per intraprendere questa avventura di apprendimento e protezione digitale? Preparatevi a imparare e a mettere in pratica le strategie necessarie per affrontare le sfide del mondo online.

# Requisiti minimi di sistema

Il gioco è stato sviluppato mediante l’utilizzo dell’ambiente di sviluppo Unity.  
Pertanto, i requisiti hardware minimi sono:

|  |  |
| --- | --- |
| **CPU** | *Architetture x86, x64 con set di istruzioni SSE2, ARM, ARM64* |
| **RAM** | *4 GB* |
| **SPAZIO LIBERO SU DISCO** | *2 GB* |
| **GPU** | *Scheda grafica con DX9 o superiori* |

Per quanto riguarda il software, i vincoli sono riportati di seguito.  
Sistemi operativi supportati:

* Windows 8
* Windows 10
* Windows 11
* MacOS

# Installazione e avvio del gioco

Per poter avviare il gioco è necessario aprire la cartella del progetto, recarsi nella cartella “Build”

Immagine che contiene testo, schermata, software, numero

Descrizione generata automaticamente

e infine fare doppio click sul file eseguibile.

Immagine che contiene testo, schermata, software

Descrizione generata automaticamente

# Schermate di gioco

Di seguito sono riportate le schermate principali di gioco.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Descrizione generata automaticamente

Questa è la prima schermata che ci ritroviamo davanti subito dopo aver aperto il gioco.  
Permette di creare una nuova partita o riprendere una esistente, in alternativa si possono visionare la classifica, le opzioni, i crediti oppure si può uscire dal gioco.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, design

Descrizione generata automaticamente

In questa schermata potremo selezionare uno slot in cui creare una nuova partita.  
Successivamente verrà chiesto il nome del giocatore con il quale sarà visualizzato lo slot in seguito.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, design

Descrizione generata automaticamente

In questa schermata potremo caricare una partita preesistente.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Descrizione generata automaticamente

Nella schermata delle opzioni si possono regolare le impostazioni relative al livello audio di musica e suoni, alla risoluzione e allo schermo intero.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Descrizione generata automaticamente

In questa schermata si possono visionare i migliori punteggi sia in locale che in globale.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Descrizione generata automaticamente

In questa schermata si possono visualizzare i crediti.

Immagine che contiene schermata, Gioco per PC, Software per videogiochi, cartone animato

Descrizione generata automaticamenteLa prima ambientazione è quella del tutorial, dove verranno illustrati i comandi principali del gioco e le meccaniche di base.

Immagine che contiene schermata, Gioco per PC, Software per videogiochi, Modellazione 3D

Descrizione generata automaticamenteUna volta superato il tutorial ci si troverà nell’hub centrale, che funge da “spazio sicuro”.  
Alla fine di ogni livello ci si ritrova in questa ambientazione.

Immagine che contiene schermata

Descrizione generata automaticamente

Questa è l’ambientazione password, dove bisognerà aprire una serie di porte per trovare la chiave e i collezionabili, successivamente si potrà tornare all’hub centrale mediante apposito portale di teletrasporto.

Immagine che contiene schermata, Gioco per PC, Software per videogiochi, cartone animato

Descrizione generata automaticamente

Questa è l’ambientazione phishing, dove bisognerà risolvere dei quesiti negli schermi per poter sbloccare la chiave, successivamente si potrà tornare all’hub centrale mediante apposito portale di teletrasporto.

# Riconoscimenti

Applicazione a cura di:

* Nicola Lassandro
* Francesco Dinapoli
* Ugo Gabriele De Santis
* Daniele Guerra

© 2020 - Tutti i diritti riservati.